



Adrien JEN

Data Scientist Junior

Recherche de contrat en tant que Data Scientist Junior

Développeur jeux vidéo (C#, Unity) récemment formé à la Data Science & IA chez Le Wagon. Grâce à mon parcours en ingénierie 3D et en programmation, j'ai acquis une forte logique algorithmique et une bonne maîtrise des systèmes complexes. Je me suis spécialisé dans le machine learning, deep learning, NLP attiré par leur potentiel à résoudre des problèmes concrets à grande échelle, comme l'analyse de texte, la détection d'anomalies ou l'automatisation intelligente. Mon objectif est de mettre ces compétences au service de projets data innovants en tant que Data Scientist Junior.

Portfolio



Lien : <https://adrienjen.wixsite.com/website>
<https://github.com/AdrienJen>

Expériences professionnelles



2022-2023 • Programmeur Alternant – Formacity

Missions :
- Développement de jeux type Bomberman en VR avec Unity
- Intégration Arduino (domotique)
- Création d'assets : textures (Substance Designer), maquettes 3D (Lumion)

2020 – Septembre à Août 2021 • Programmeur Alternant – Gamestream

Missions :
- Création d'un triage de dossier avec un fichier Excel (C#)
- Développement de générateurs de bâtiments (Unity), trailer interactif

2020 – Février à Août • Stage QA (Quality Assurance) chez Gamestream

Missions :
- Création de plans de test, tests fonctionnels sur jeux multi-supports
- Documentation QA et reporting d'anomalies

Projets



Projets Data (Bootcamp Le Wagon – 2025) - NLP – Prédiction du succès des campagnes Kickstarter

Python, NLP, LSTM, Deep learning

Missions :
- Exploration des données Kickstarter et analyse textuelle
- Nettoyage et vectorisation et gestion de la langue
- Entraînement de modèles (NLP) en Deep learning pour classer les campagnes en succès/échec
- Évaluation des performances, restitution des résultats et visualisations interactives.

I-Doll – Jeu multijoueur ragdoll

Unity, C#, Machine Learning

Missions : Scripts du système multijoueur, gestion stamina et déplacements IA avec ML

Formations



2025-2025 • Formation le Wagon Data Science & AI •
machine learning, deep learning et déploiement de modèles

2020-2023 • ESGI (Ecole supérieure de Génie Informatique) •
Master Ingénierie de la 3D et des jeux vidéo

2017-2020 • IIM Paris (Institut de l'Internet et du Multimédia) •
Bachelor en jeux vidéo (Option Programmation)

Contact :

Adrien.jen@outlook.fr

Tel : 0761898808

Adresse :

127 avenue de France

Paris 75013

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/adrien-jen/>

Compétences Informatiques :

Python

NLP

Machine learning

Deep learning

SQL

MLOps

C#

C++

Outils :

Unity

Github

Substance Designer

Méthodologie Projet :

Gantt project, Trello, Mantis

Centres d'intérêt :

Légendes asiatiques

Sports : Badminton, Ping Pong

Types de Jeux : Gacha, Narratifs,

MOBA, Card

Fan de mangas :

HxH, FMA, SteinsGate

Langues :

Anglais

Français